**AYUDAS PARA LA PROMOCIÓN DEL SECTOR DEL VIDEOJUEGO, DEL PÓDCAST Y DE OTRAS FORMAS DE CREACIÓN DIGITAL**

PRESUPUESTO DE INGRESOS Y GASTOS

**CONSIDERACIONES GENERALES**

**- El total de ingresos debe coincidir con el total de gastos de la tabla Resumen de Gastos**.Será necesario respetar lo establecido en el artículo 9 de la convocatoria. Los gastos se presentarán con el mayor nivel de desagregación y detalle posible (se pueden adjuntar a este modelo los documentos que justifiquen este presupuesto)

**-**  **Deberá respetarse la estructura de este Modelo de Presupuesto de Ingresos y Gastos**.

Se podrá añadir las filas extra que resulten necesarias para cumplimentar los datos.

**- Los importes señalados en el presupuesto no incluirán el IVA.**

**SOLICITANTE:**

|  |
| --- |
| Fernando Fernánez Sánchez |

**TÍTULO DEL PROYECTO:**

|  |
| --- |
| Sinfonía biótica: Organismos en red |

|  |
| --- |
| **1. INGRESOS** |

Se compone de tres apartados. Deben cumplimentarse todos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CONCEPTO** | | **EUROS** |
| **1.1 Ayuda para Ia promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital** (Máximo 80.000 €) | | 24.700,00 € |
|  | |  |
| **Procedencia del resto de aportaciones dinerarias** | | **EUROS** |
| **1.2 Otros ingresos:** desglosar procedencia.  **El porcentaje mínimo de otros ingresos sobre el coste total del proyecto dependerá de la ayuda solicitada:**   * Ayuda solicitada hasta 40.000€ mínimo 20% * Ayuda de 40.000,01 a 60.000€ mínimo 30% * Ayuda de 60.000,01 a 80.000€ mínimo 40% | Fondos propios | 6.700,00 € |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | |  |
| 1.3 TOTAL DE INGRESOS (Apartado 1.1 + Apartado 1.2) | | **31.400 €** |

|  |
| --- |
| **2. GASTOS** |

Se compone de tres tablas y deben cumplimentarse todas. En el caso de no existir gastos correspondientes a alguna de las categorías relacionadas en la columna de la izquierda  
de las dos primeras tablas, esas partidas podrán dejarse sin rellenar.

**2.1. GASTOS FINANCIADOS CON LA AYUDA PARA LA PROMOCIÓN DEL SECTOR DEL VIDEOJUEGO, DEL PÓDCAST Y DE OTRAS FORMAS DE CREACIÓN DIGITAL**

Subvencionables según el ANEXO I de la convocatoria. El importe total de los gastos incluidos en esta tabla no podrá superar los 80.000€ y deberá coincidir con la cantidad solicitada a las Ayudas para la promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gastos de personal: nóminas de trabajadores empleados por el solicitante** | **Denominación de la partida** | | **Desglosar conceptos de gasto** (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto) | **EUROS** |
|  | |  |  |
| **Total de nóminas de trabajadores** | | |  |
| **Gastos**  **de los trabajos realizados**  **por el autónomo** (máximo 20%  de la ayuda) | **Denominación de la partida** | | **Desglosar conceptos de gasto** (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto) | **EUROS** |
| Recopilación y digitalización de material | | Identificación, grabación de video y audio de 6 árboles y 2 tipos de hongos | 2800 € |
| Desarrollo de la experiencia | | Procesamiento de grabaciones y generación de modelos árboles | 1800 € |
| **Total trabajos realizados por el autónomo** | | | **4600 €** |
| **Gastos de proveedores externos: facturas de adquisición de bienes o prestación de servicios** | **Denominación de la partida** | | **Desglosar conceptos de gasto** (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto) | **EUROS (SIN IVA)** |
| Fabricación de dispositivos | | Diseño, fabricación y testeo centinelas del bosque | 1600 € |
| Fabricación biodatas para monitorización en tiempo real | 2600 € |
| Creación de prototipo háptico | 1400 € |
| Desarrollo de la experiencia | | Diseño sonoro nuevos seres y escenas | 3600 € |
| Mejoras técnicas y evolución constante de la experiencia | 3100 € |
| Equipamiento | | Materiales centinelas del bosque | 980 € |
| Equipamiento de grabación de audio (Geofón, micrófonos, microfono binaural, cascos, mesa mezcla) | 2000 € |
| Distribución | | Estudio de usabilidad | 1300€ |
| Gastos derivados de presentación en eventos internacionales | 1200 € |
| Gastos derivados de presentación a concursos | 900 € |
| Comunicación | | Publicidad en redes | 500 € |
| Edición y publicación de vídeos | 920 € |
| **Total de facturas de proveedores externos** | | | **20100 €** |
| **Gastos protocolarios y de representación** (Sólo para eventos o exposiciones: máximo 5% de la ayuda) | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto** (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto) | | **EUROS (SIN IVA)** |
|  |  | |  |
| **Total de facturas de gastos protocolarios y representación** | | |  |
| 2.1 Total de gastos financiados con cargo a la Ayuda para la promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital | | | | 23.420 € |

**2.2. OTROS GASTOS DEL PROYECTO**

Financiados con los ingresos distintos a la Ayuda para la promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital. Dependiendo de la ayuda solicitada el porcentaje mínimo de OTROS GASTOS DEL PROYECTO sobre la cuantía total del proyecto será el 20%, el 30% o el 40%. (ver tabla 1.2 de Otros Ingresos)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Gastos de personal: nóminas de trabajadores empleados por el solicitante** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS** |
|  |  |  |
| **Total de nóminas de trabajadores** | |  |
| **Gastos**  **de los trabajos realizados**  **por el autónomo** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS** |
| Desarrollo de la experiencia | Integración de los nuevos árboles y hongos en la experiencia | 1500 € |
| Comunicación | Documentación del proceso, grabación de videos | 800 € |
| **Total trabajos realizados por el autónomo** | | **2300 €** |
| **Gastos de proveedores externos: facturas de adquisición de bienes o prestación de servicios** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS (SIN IVA)** |
| Desarrollo de la experiencia | Instalación y testeo de funcionamiento de dispositivos en tiempo real | 1700 € |
| Base de datos online para datos en tiempo real y API | 1300 € |
| Distribución | Directorio de árboles online con datos abiertos y accesibles | 1400 € |
| **Total de facturas de proveedores externos** | | **4400 €** |
| **Gastos ordinarios,**  **de gestión**  **y administración** (máximo 25% de “Otros gastos del proyecto”) | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS (SIN IVA)** |
|  |  |  |
| **Total de gastos ordinarios, de gestión y administración** | |  |
| 2.2 Total de gastos financiados con cargo a los ingresos ajenos a la ayuda solicitada | | | 6700 € |

**2.3 RESUMEN DE GASTOS**

|  |  |
| --- | --- |
| **GASTOS** | **EUROS (SIN IVA)** |
| Total de gastos financiados con la ayuda para la promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital  (Apartado 2.1) | **24700 €** |
| Total Otros gastos del proyecto (Apartado 2.2) | 6700 € |
| 2.3 TOTAL DE GASTOS (Esta cantidad debe coincidir con el Total de Ingresos) | **31400 €** |

\*Deberá respetarse la estructura de este ***Modelo de Presupuesto de Ingresos y Gastos***, pudiéndose añadir las filas extra que resulten necesarias para cumplimentar los datos.